

Aplicaciones Web

2º curso de SMR – 2011/12

Objetivos

- Elaborar páginas Web con lenguajes de marcas, mediante herramientas editoras de textos o específicas de desarrollo Web.
- Modificar el diseño de dichas páginas sin tener que alterar el trabajo realizado anteriormente gracias a las hojas de estilos.

Objetivos

- Descubrir las oportunidades que presentan las aplicaciones web 2.0 y sus posibilidades.
- Aprender a utilizar estas herramientas para compartir con nuestros compañeros y beneficiarnos de un aprendizaje colaborativo.

1º Trimestre

- Unidad 1: Introducción a la programación web (HTML)
- Unidad 3: Introducción al mundo de las herramientas web

2º Trimestre

- Unidad 2: CSS. Hojas de estilo en cascada
- Unidad 3: Introducción al mundo de las herramientas web

¿Qué veremos en el tema 1?

- Etiquetas HTML, head, title, meta y body
- Etiquetas p, pre, br, hr, h1 y comentarios
- Los distintos tipos de enlaces
- Imágenes
- Listas (ordenadas, desordenadas, definiciones)
- Tablas
- Formularios
- Novedades con la introducción de HTML5

¿Qué veremos en el tema 2?

- Hojas de estilo externas
- Identificadores
- Clases
- Pseudoclases
- Pseudoelementos
- Criterios de selección (tipo, contexto, clase, id, pseudoclase, atributos)
- Agrupar y combinar selectores

¿Qué veremos en el tema 3?

- Correo Gmail (etiquetas, chat, conversaciones, filtros, otras cuentas de correo)
- Blogs (Blogger, Wordpress)
- RSS (Google Reader, Bloglines)
- Google Calendar (Desarrollar calendario y compartirlo)
- Google Docs (herramientas colaborativas)
- Marcadores Sociales (Del.icio.us y Mr. Wong)
- Podcast
- Wikis
- Redes Sociales (Facebook, tuenti, Twitter, MySpace)
- Música online (Grooveshark, spotify)
- Imágenes online (Flickr)

¿Qué veremos en el tema 3?

- Add-ons para navegadores
- Mensajería instantánea online (Gtalk, meebo)
- Gears y Google Chrome /Prism y Firefox
- Google Gadgets
- Eye OS (Sistemas Operativos online)
- Grupos Google
- Almacenamiento y distribución de archivos en línea (Megaupload)
- Almacenamiento web (Dropbox, Diino, Box.net)
- Gestores de imágenes y vídeos (Coppermine)
- Gestor de contenidos (Joomla)

Evaluación

- Será necesario entregar todas las tareas del curso para aprobar la asignatura.
- Trabajo trimestral. Desarrollo de una página y su mejora en el segundo trimestre.
- Asistencia obligatoria en un 85% de las clases.

Evaluación

- La puntuación en asistencia vendrá definida por los siguientes parámetros:
 - 100% asistencia → 10
 - 97-99% asistencia → 9
 - 94-96% asistencia → 8
 - 91-93% asistencia → 7
 - 88-90% asistencia → 6
 - 85-87% asistencia → 5
- Se podrán justificar estas faltas para que no contabilicen.

Evaluación

- La puntuación de actitud vendrá definida por los siguientes parámetros:
 - El alumno comenzará el curso con una nota de 7
 - Por cada dos anotaciones positivas, esta calificación se incrementará en uno.
 - Por cada anotación negativa, esta calificación se decrementará en uno.

Evaluación

- Actitudes Positivas:
 - Responder a las preguntas que se realicen en clase (aunque no sea correctamente, lo importante es participar).
 - Respetar el turno de participación.
 - Entrega de los ejercicios que se manden dentro del intervalo de tiempo determinado para ello.
 - Tener un buen comportamiento en clase (silencio cuando se explique la materia).
 - Estar atento al desarrollo de las mismas (nada de redes sociales y de navegar, juegos, etc.)

Evaluación

- La nota final del curso se obtendrá del cálculo de la nota media de las evaluaciones.
- La nota final de cada evaluación dependerá de diversos aspectos, como pueden ser: trabajos trimestrales, trabajo en clase, actitud o asistencia.

Evaluación

Trabajos de clase	20%
Actividades especiales para mejorar la programación web	10%
Mantenimiento Blog Herramientas web 2.0 (mínimo un 4)	10%
Trabajo	60%
Desarrollo de la página (mínimo un 4)	45%
Presentación de la página al grupo	15%
Actitudes	10%
(Participación, actitud, trabajo en el aula)	
Asistencia	10%

Bibliografía

- Aplicaciones Web
 - Editorial Editex- Jesús Niño